

Richard Lowbrinks CV

0708-319425

richard@emacs.se

<http://www.emacs.se>



Sammanfattning

Jag har över 9 års erfarenhet av mjukvaruutveckling och är en mycket duktig problemlösare. Jag har arbetat med programmeringsspråken C, C++, JAVA och TCL. Utvecklingen har genomförts under IBM OS/2, Microsoft Windows och Linux. Designarbetet har bedrivits i UML och HTML, med så väl Microsoft Visio, Dia och Emacs som verktyg. Jag har även gedigen erfarenhet av systemadministration så som drift och underhåll av servrar med operativsystemen Microsoft Windows och Linux, samt konfigurering och drift av brandväggar. Jag har lätt för att samarbeta, är strukturerad, ordningsam och flexibel. Jag är även drivande, och bra på att leda en teknisk grupp. Jag skriver och talar flytande engelska och kan även lite tyska och franska. År 2000 avslutade jag min Postgraduate Diploma i Information Technology på Bond University, Australien.

Arbetserfarenhet

2005-2006

Tain AB

Utvecklare av Tains Poker Klient som används av bland andra Expekt och Parbet. Vi använde oss av Microsoft Visual Studio 2005 med Devpartner Studio 8.0 och utveck-

lingsspråket var C++. Merparten av arbetat var inriktad på buggfixning och omdesign av systemet för att uppnå ökad stabilitet, effektivare minnesanvändning och minskad nätverkstrafik. Även ny utveckling och design förekom i arbetsuppgifterna. Jag var komponentansvarig för klienten vilket innebar ansvarig för dokumentation, underhålla och utveckla utvecklingsmiljön samt teknisk expert med inriktning på C++.

- 2005 *Paradox Interactive AB*
Projektanställning som innebar design, implementation och test av C++ kod till dataspelet Diplomacy.
- 2003 *AB Ur & Penn*
Systemadministration av 20 klienter, 3 servrar samt 60 butikskassor . Jag administrerade försäljningssystemet Navision både på klient och serversidan. Jag bidrog även med min expertis vid upphandlingar av ny mjuk- och hårdvara. Jag drog även CAT5 kabel samt telefonkabel.
- 2001-2002 *Rock Solid Studios AB*
Design, implementering och testning av ett matchmaking system som var en vidareutveckling av det tidigare systemet som jag utvecklade under min anställning hos Paradox Entertainment AB (se nedan). Detta nätverks API används idag i Paradox Entertainment AB: s spel under namnet Valkyrienet. Mål-plattformarna var WIN32 och Linux (POSIX). UML användes till designen, C++ användes för implementeringen. Jag var även systemadministratör med Windows 2000 klienter, Windows 2000 servrar och Linux servrar.
- 2000-2001 *Paradox Entertainment AB*
Utveckling och implementation av dataspel: Europa Universalis, Europa Universalis 2, Svea Rike 3. Arbetet innefattade även prestanda analyser och optimeringar samt tilltappning av minnesläckor. I spelet Sveakampen var jag "lead-programmer". Design och implementation av nätverks klient/server baserat API med Windows Sockets och POSIX (Linux med flera) Sockets som grund. Jag skrev ett egendesignat Nätverks API, baserat på Sockets i grunden. Protokollet implementerades ovanpå

UDP, men ett "reliable" lager lades till för att kunna hantera packetloss, lagg och nedkopplingar mm. Protokollet hade likheter med ID Softwares RUDP, men var helt objektorienterat och med ett flexibelt gränssnitt som enkelt kunde integreras med andra spel eller applikationer.

- 1997-2000 *Bull AB*
Utveckling, design och implementation av mjukvara inriktad på säkerhet med bland annat RFV som kund. Mjukvaran skrevs i C/C++ och kördes på OS/2-plattformen samt på Windows NT-plattformen, all utveckling och testning gjordes både under OS/2 och Windows NT. GUI-biblioteken bestod av Microsoft MFC och Borland OWL. På Bull AB följde vi ISO-standarder för mjukvaruutveckling.
- 1997 *Colibri AB*
Konfigurering, bygge, service samt support av datorer.
- 1996 *Lap Power AB*
Konfigurering, support samt service av datorer.
- 1995-1996 *Mycom AB*
Konfigurering, support samt försäljning av datorer.

Utbildning

- 2003- *Blekinge Tekniska Högskola (distans)*
Dataingenjör 120 poäng
- Fristående kurser (distans)*
Tillämpad Matematik I och II 10 poäng
Programmering i C++ 10 poäng
Digitalteknik 5 poäng
Praktisk Linux 5 poäng
- 2000 *Bond University, Gold Coast, Australien*
Postgraduate Diploma in Information Technology
- 1993 *Åva gymnasium Täby*
Eltekniskt gren

Teknisk Kunskap

Prog. språk	- Flytande: C++, C, Java - Arbetat med: Perl, Assembler, C#, TCL, UNIX shellsript, SQL, lisp, XML, Visual Basic
Utv. bibliotek	MFC, Qt, GTK, OWL, Posix Socket, Windows Socket, Windows API, Direct X version 7-9, OpenGL, SDL
Dokumentation	UML, HTML, doxygen, Microsoft Word, L ^A T _E X
Operativsystem	UNIX, Linux, Microsoft Windows 95/98/NT4/2000/XP, OS/2
Mjukvara	Microsoft Visual Studio, Microsoft Visual Source Safe, Borland JBuilder, Microsoft J++, GCC, Emacs, VI, CVS, Perforce, Borland C++, IBM Visual Developer, Intel C++, .NET, Intel Vtune, Install Shield, Microsoft Visio, Dia, Microsoft Office, OpenOffice, Abiword, Kword, Data Display Debugger, Microsoft Visual C++ debugger, gdb, Borland Debugger, IBM Visual Age Debugger, Numega Boundschecker, Compuware Devpartner 8.0.
Hårdvara	PC, Switchar/Hubbar, Brandväggar, Routrar, Patchpaneler, RJ45, RJ-11, CAT-5

Övrigt

Egenskaper	Ärlig, god koncentrationsförmåga, duktig på att lösa problem, naturlig fallenhet för allt datarelaterat, god social förmåga, lätt för att samarbeta med andra i grupp, hjälpsam.
Fritidsintressen	Familjen (fru samt två döttrar på snart 2 år respektive 3 månader), spela dataspel, programmering, eget LAN och trådlöst LAN hemma med 10 datorer anslutna, inklusive en domänserver och brandvägg, träna styrketräning, löpning, läsa böcker såväl skön- som facklitteratur, se på film, lyssna på musik och sjunga opera.
Referenser	Lämnas på begäran